



## David Stocchi

**Abitazione** : Via della Vittorina, 23, 06024, Gubbio, Italia

**E-mail**: [stocchidavid@gmail.com](mailto:stocchidavid@gmail.com)

**Data di nascita**: 17/10/1989 **Nazionalità**: Italiana

### ESPERIENZA LAVORATIVA

[ 01/06/2014 – 31/07/2014 ]

#### Tecnico informatico

##### *Top Network*

**Città**: Perugia | **Paese**: Italia

Supporto agli applicativi informatici del Ministero della Giustizia

[ 2015 – 2018 ]

#### Docente di sostegno nella scuola secondaria di secondo grado

##### *IIS Cassata-Gattapone*

**Città**: Gubbio | **Paese**: Italia

[ 2018 – Attuale ]

#### Docente di informatica nella scuola secondaria di secondo grado

##### *IIS Cassata-Gattapone*

**Città**: Gubbio | **Paese**: Italia

Animatore Digitale dall'anno scolastico 2022/2023.

Referente per la valutazione (INVALSI) dall'anno scolastico 2019/2020.

Docente tutor PCTO (ex Alternanza scuola-lavoro) per l'indirizzo Informatica e Telecomunicazioni.

Docente tutor (DM n. 63 del 5 aprile 2023).

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[ 2003 – 2008 ]

#### Diploma di ragioniere, perito commerciale e programmatore

*ITC Matteo Gattapone - Gubbio* [www.iisgubbio.edu.it](http://www.iisgubbio.edu.it)

**Indirizzo**: Viale Parruccini, 06024, Gubbio, Italia | **Voto finale**: 98/100 | **Livello EQF**: Livello 4 EQF

[ 2008 – 2012 ]

#### Laurea triennale in informatica L-31

*Università degli studi di Perugia* <https://www.unipg.it/>

**Campi di studio**: Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) | **Voto finale**: 103/110 | **Livello EQF**: Livello 6 EQF | **Tipo di crediti**: CFU | **Numero di crediti**: 180

[ 2012 – 2014 ]

#### Laurea Magistrale in Informatica LM-18

*Università degli studi di Perugia* <https://www.unipg.it/>

**Campi di studio**: Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) | **Voto finale**: 109/110 | **Livello EQF**: Livello 7 EQF | **Tipo di crediti**: CFU | **Numero di crediti**: 120 | **Tesi**: Ontologie e Web Semantico nella democrazia partecipativa

[ 2015 – 2015 ]

#### Abilitazione all'insegnamento per la classe A041 – Informatica

*MIUR - Università degli studi di Perugia* <https://www.unipg.it>

| **Voto finale**: 97/100 | **Tipo di crediti**: CFU | **Numero di crediti**: 60

[ 2022 – 2023 ]

#### Master in Game Based Learning e Gamification nei contesti educativi

**Università degli studi di Urbino Carlo Bo** <https://www.uniurb.it/>

**Città:** Urbino | **Paese:** Italia | | **Voto finale:** 110 e lode | **Tipo di crediti:** CFU  
| **Numero di crediti:** 60 | **Tesi:** Il gioco di ruolo a scuola, dalla teoria alla pratica con School of Role

## COMPETENZE LINGUISTICHE

---

**Lingua madre:** italiano

**Altre lingue:**

**Inglese**

**ASCOLTO C1 LETTURA C1 SCRITTURA C1**

**PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE C1**

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## COMPETENZE DIGITALI

---

**Le mie competenze digitali**

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Linguaggi di programmazione: Java, C, C++, PHP, Python, Swift | HTML, CSS e Wordpress | SQL | Google Workspace (Google Drive, Google Docs, Google Slides, Google Sheets, Google Forms) | Canva | Utilizzo delle piattaforme Unica e Futura PNRR

## PATENTE DI GUIDA

---

**Automobile:** B

## RETI E AFFILIAZIONI

---

[ 2009 – Attuale ]

**AVIS Gubbio**

Donatore di sangue dal 2009.

Nel corso della mia attività di insegnante, ho collaborato con l'associazione al fine di sensibilizzare e coinvolgere gli studenti.

[ 2020 – Attuale ]

**Associazione culturale Alkimia**

Membro del consiglio direttivo dell'associazione culturale Alkimia di Gubbio.

L'associazione ha lo scopo di promuovere la cultura ludica nel territorio.

## PROGETTI

---

[ 2020 – Attuale ]

**Progetti Erasmus+**

Membro della commissione Internazionalizzazione della scuola IIS Cassata-Gattapone.

Ho collaborato alla progettazione e partecipato a progetti Erasmus+ relativi all'azione chiave KA121 VET - "Progetti accreditati per la mobilità di discenti e personale nell'istruzione e formazione professionale" con mobilità in Spagna, Irlanda, Portogallo e Finlandia.

## PROGETTI PON E PNRR

---

[ 2021 – 2021 ]

**PON nell'ambito del coding**

Docente nel progetto "Introduzione al coding con Lego Mindstorms".

[ 2022 – 2022 ] **PON sullo sviluppo di applicativi web e java**

Docente nel progetto di realizzazione di un Bot Telegram e di un applicativo Java per la ricerca del professore interrogando l'orario scolastico.

[ 2022 – 2023 ] **PNRR - Spazi e Strumenti Digitali per le STEM**

Progettista per il progetto denominato Spazi e Strumenti Digitali per le STEM.

[ 2023 – Attuale ] **PNRR - Corso di formazione animatore digitale**

Formatore e organizzatore per il progetto denominato "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico".

[ 2023 – 2023 ] **PNRR - Next generation EU - Azione 2 - Next Generation Labs**

Progettista per il progetto del Piano "Scuola 4.0" e della linea di investimento 3.2 "Scuola 4.0", finanziata dall'Unione Europea - Next generation EU - Azione 2 - Next Generation Labs.

[ 2023 – Attuale ] **PNRR - Azioni di prevenzione e contrasto alla dispersione scolastica (D.M. 170/2022) DM 170/2022**

Membro del team di organizzazione e gestione delle azioni di prevenzione e contrasto alla dispersione scolastica.

[ 03/2024 – 05/2024 ] **PNRR - Azioni di prevenzione e contrasto alla dispersione scolastica (D.M. 170/2022) DM 170/2022**

Docente del corso relativo al potenziamento delle competenze di base, di motivazione e accompagnamento denominato: "Gaming Educativo".

[ 2024 – Attuale ] **PNRR - Competenze STEM e multilinguistiche nelle scuole statali (D.M. 65/2023)**

Membro del team di organizzazione e gestione del progetto Competenze STEM.

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*

Gubbio, 01/05/2024



David Stocchi